

すべては世界とつながっている という気づきを

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

SDGs特集 学び × SDGs

第6回

持続可能な社会を目指すSDGs達成が求められる中、実際のアクションを起こす第一歩として、誰でもSDGsを体感できるSDGsカードゲームが注目を集めています。今回は、県内初の公認ファシリテーターとしてSDGsカードゲームを広める辻晃一さんに話を聞きました。

SDGsの必要性を ゲームで体感

SDGsの考え方を無理なく理解するためのツールとして、開発されたSDGsカードゲーム。最近では、ビジネスによる課題解決や、地域活性化の方法を考えるものなど、さまざまなタイプが登場しています。

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」



「2030 SDGs」公認ファシリテーターの辻晃一さん

行動を変えれば 地域も世界も変わる

ファシリテーターとして、辻さんがこのゲームで伝えたいポイントは2つ。それは、私たちが日々行っていることは、すべて世界につながっていること、そして世界が抱える問題の原因は、私たち自身の行動にあることです。例えば、安価なものを大量に求めることで、そのニーズを満たしより安価に売るために環境を破壊してしまったり、場合によっては児童労働など賃金の安い労働が行われている可能性があります。しかし逆を返せば、それは私たちの普段の行動が、地域や国、世界を変えることにもなるということ。辻さんは、特にこれからの社会を担う子どもたちへそのことを伝えたいと、行政や企業、各種団体のほか、中学や高校でもカードゲームを使った研修を行っています。

「このゲームはSDGsを知らなくても楽しめる内容です。まずは、自分たちの住む世界の動きを体感しようという狙いがあります。」

OKB 大垣共立銀行

社会保険労務士 加藤一正事務所

岐阜県JAグループ

岐阜信用金庫

下呂温泉観光協会

株式会社 三光堂

十六銀行

トヨタホーム岐阜株式会社

株式会社 マルエス産業

プロジェクト特設サイトオープン

最新事例を紹介

支援している企業の
取り組み情報や活動事例の
紹介はこちらから



取り組み企業、事例についてお寄せください。

SDGs岐阜推進プロジェクト事務局
中日アド企画 岐阜支社内
岐阜市柳ヶ瀬通1-12 岐阜中日ビル7階
TEL.058-265-6281

※50音順